

# WINNER 10-5-7 + MICRO

**CONCIME NPK DI MANTENIMENTO ARRICCHITO CON TUTTA LA CATENA DI MICROELEMENTI CHELATI**



## Caratteristiche generali

WINNER, soluzione di concime NPK (SO<sub>3</sub>) 10.5.7 a basso titolo di biureto, è un concime specificatamente studiato per la nutrizione tecnica dei tappeti erbosi. La titolazione bilanciata (2:1:1,5) ne consente l'utilizzo in sicurezza su ogni tipo di tappeto erboso e praticamente in ogni condizione di salute. La presenza pressoché totale di tutti i microelementi per lo più in forma chelata, rende WINNER unico nel panorama dei fertilizzanti liquidi. In caso di necessità, può essere impiegato per velocizzare l'apertura stomatica delle foglie ed aumentare così il processo di evapotraspirazione. Può essere assorbito sia per via fogliare e sia per via radicale. Può essere miscelato con la maggior parte dei prodotti per la difesa autorizzati, eccetto quelli a reazione fortemente alcalina. Presenta un basso grado di salinità. La sua durata (variabile a seconda delle dosi e della tipologia d'impiego) varia generalmente da 2 a massimo 3 settimane.

## Composizione

MACROELEMENTI		MICROELEMENTI	
Azoto	10,0% 1,0% N nitrico 1,0 N ammoniacale 8,0% N ureico	Rame	0,01% Cu chelato EDTA
		Ferro	0,02% Fe chelato EDTA
		Manganese	0,01% Mn chelato EDTA
Fosforo	5,0% P <sub>2</sub> O <sub>5</sub>	Molibdeno	0,001 Mo
Potassio	7,0% K <sub>2</sub> O	Zinco	0,01% Zn chelato EDTA

## Consigli pratici per l'uso

Applicare WINNER su foglia asciutta in qualsiasi periodo dell'anno, con preferenza per le stagioni d'intensa crescita vegetativa.

Dose: 2,5-5 g/m<sup>2</sup> in fertirrigazione (assorbimento radicale)  
vale a dire 1 flacone/200-400 m<sup>2</sup> oppure 1 tanica/1000-2000 m<sup>2</sup>

Dose: 2,5-4 g/m<sup>2</sup> per trattamenti aerei (assorbimento fogliare)  
vale a dire 1 flacone/250-400 m<sup>2</sup> oppure 1 tanica/1250-2000 m<sup>2</sup>

## Periodo di distribuzione



**PESO CONFEZIONE:** taniche da 5 Kg - flaconi da 1 Kg

**CARTONI:** 4 taniche - 20 flaconi



EMERALD